

## Образовательный проект SURGU.GAMEDEV

Сургутский государственный университет и студия разработки игр IThub games реализует образовательный проект SURGU.GAMEDEV, посвященный разработке компьютерных игр на движке Unreal Engine 5 в сеттинге фильма "Тобол".

В рамках проекта участников ждет серия ивентов:

1. Вводный вебинар на тему "Как устроена индустрия разработки игр", участники которого познакомятся с основными направлениями: разработка, геймдизайн и 3d-моделирование.
2. Образовательный интенсив, в рамках которого участники на практике познакомятся с инструментами разработчика, реализуют свой простой игровой проект и смогут определиться со своей специализацией. По итогам интенсива будет проведен отбор для дальнейшего участия в проекте.
3. Образовательная программа обучения по 3 направлениям: разработка игр на UE5, геймдизайн и 3d-моделирование (Blender). Смешанный формат обучения комбинирует в себе записанные лекции и живые вебинары с экспертами.
4. Хакатон игровых проектов. По итогам программы участникам предстоит объединиться в команды и разработать собственный игровой проект в сеттинге фильма Тобол.

Победители хакатона (6 проектов) будут отобраны в Акселератор игровых проектов – к каждой команде будет прикреплен персональный трекер, задачей которого будет помощь в доведении игрового проекта до бизнес-результата.

Для участия в проекте необходимо выполнить следующее:

1. Заполнить форму регистрации по ссылке: <http://forms.gle/cNURh9GZFU2znPwx6>
2. Внимательно прочитать информацию на последней странице формы.
3. Подписаться на сообщество Вконтакте – <https://vk.com/surgu.gamedev>. В нем будет проходить трансляция вебинара в субботу.